



# Predstavivosť - Vytvor si príbeh [SK]

Vek: 6 - 12

Počet hráčov: 2 - 5

Séria: Hry na pamäť Kód: J02753

Trvanie hry: 30 min

*Cieľom hry je vytvoriť čo najdlhší a najzaujímavejší príbeh.*

Kartová hra pre deti na vymýšľanie skvelého príbehu ale dajte pozor aby ste nezabudli počas cesty k najdlhšiemu príbehu. Vďaka tejto hre si cibríte pamäť, zlepšujete slovnú zásobu, časovanie, skloňovanie a predstavivosť.

Kartová hra Predstavivosť Janod na zlepšenie pamäte je pre deti od 6 rokov.

Hra zo série Hry na pamäť (Memory games).

## Hra rozvíja:

- Pamäť
- Slovnú zásobu
- Predstavivosť
- Časovanie a skloňovanie

## Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 50 kariet. Rozmer kariet je 7 x 10,5 cm.

Zamiešajte karty a každému hráčovi rozdajte rovnaký počet kariet.

- Každý hráč dostane 3, 5 alebo 7 kariet.
- Čím viac hráčov sa do hry zapojí, tým to bude väčšia zábava.
- Každý hráč dostane aj kartu „Žolík“ a „Koniec príbehu“.

## Pravidlá hry:

- Na stôl položte jednu kartu obrázkom nahor.
- Každý hráč vymyslí na základe tohto obrázku príbeh.
- Ako prvý ide hráč, ktorého príbeh je najlepší.
- Ak sa hráči nezhodnú, začína najstarší hráč.
- Jednotlivé karty sa musia ukladať v poradí príbehu, aby bolo jednoduchšie príbeh zopakovať.
- Prvý hráč začne rozprávať príbeh.
- Keď skončí, na stôl položí ľubovoľnú kartu.
- Ďalší hráč musí zopakovať príbeh a pomocou karty, ktorú na stôl položil predchádzajúci hráč, dopovie ďalšiu časť príbehu.
- Príbeh takto pokračuje ďalej. Každý hráč musí najskôr zopakovať celý príbeh a potom pridať ďalšiu časť pomocou karty na stole od predchádzajúceho hráča. Napokon na stôl pridá kartu, ktorú má v ruke.

## DRUHY KARIET

**ŽOLÍK** - (červená karta) ak si hráč príbeh nepamätá alebo nevie vymyslieť pokračovanie príbehu, môže použiť kartu „Žolík“ a preskočiť svoj ťah.

Pokračuje ďalší hráč, ktorý musí celý príbeh zopakovať a potom pridať pokračovanie príbehu pomocou poslednej karty na stole.

Hra ďalej pokračuje. Použitého žolíka hráči odložia nabok a počas tohto príbehu sa už nesmie použiť. Hráč, ktorý použil žolíka, pokračuje v hre, keď je znova na rade.

**KONIEC PRÍBEHU** - (modrá karta) hráč, ktorý je na rade, môže využiť kartu „Koniec príbehu“ namiesto inej karty. Ďalší hráč potom musí príbeh ukončiť a začať nový príbeh tak, že na stôl položí jednu z svojich kariet.

Pri novom príbehu sa žolíkové karty vrátia pôvodným majiteľom.

## Záver hry:

Hra sa končí vtedy, keď sa vyčerpajú všetky príbehové kartičky.

*Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: [kontakt@playatelier.eu](mailto:kontakt@playatelier.eu).*



# Představivost - Vytvoř si příběh [CZ]

Věk: 6 - 12

Počet hráčů: 2 - 5

Série: Hry na paměť Kód: J02753

Trvání hry: 30 min

*Cílem hry je vytvořit co nejdelší a nejzajímavější příběh.*

Karetní hra pro děti na vymýšlení skvělého příběhu ale dejte pozor abyste nezapomněli během cesty k nejdelšímu příběhu. Díky této hře si tříbí paměť, zlepšujete slovní zásobu, časování, skloňování a představivost.

Karetní hra Představivost Janod na zlepšení paměti je pro děti od 6 let.

Hra ze série Hry na paměť (Memory games).

## Hra rozvíjí:

- Paměť
- Slovní zásobu
- Představivost
- Časování a skloňování

## Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 50 karet. Rozměr karet je 7 x 10,5 cm.

Zamíchejte karty a každému hráči rozdejte stejný počet karet.

- Každý hráč dostane 3, 5 nebo 7 karet.
- Čím více hráčů se do hry zapojí, tím to bude větší zábava.
- Každý hráč dostane i kartu "Žolík" a "Konec příběhu".

## Pravidla hry:

- Na stůl položte jednu kartu obrázkem nahoru.
- Každý hráč vymyslí na základě tohoto obrázku příběh.
- Jako první jde hráč, jehož příběh je nejlepší.
- Pokud se hráči neshodnou, začíná nejstarší hráč.
- Jednotlivé karty se musí ukládat v pořadí příběhu, aby bylo jednodušší příběh zopakovat.
- První hráč začne vyprávět příběh.
- Když skončí, na stůl položí libovolnou kartu.
- Další hráč musí zopakovat příběh a pomocí karty, kterou na stůl položil předchozí hráč, dovypráví další část příběhu.
- Příběh takto pokračuje dále. Každý hráč musí nejdříve zopakovat celý příběh a pak přidat další část pomocí karty na stole od předchozího hráče. Nakonec na stůl přidá kartu, kterou má v ruce.

## DRUHÝ KARET

**Žolík** - (červená karta) pokud si hráč příběh nepamatuje nebo neví vymyslet pokračování příběhu, může použít kartu "Žolík" a přeskočit svůj tah. Pokračuje další hráč, který musí celý příběh zopakovat a potom přidat pokračování příběhu pomocí poslední karty na stole.

Hra dále pokračuje. Použitého žolíka hráči odloží stranou a během tohoto příběhu se již nesmí použít. Hráč, který použil žolíka, pokračuje ve hře, kdy je znovu na řadě.

**KONEC PŘÍBĚHU** - (modrá karta) hráč, který je na řadě, může využít kartu "Konec příběhu" namísto jiné karty. Další hráč pak musí příběh ukončit a začít nový příběh tak, že na stůl položí jednu z svých karet.

Při novém příběhu se žolíkové karty vrátí původním majitelům.

## Závěr hry:

Hra končí tehdy, když se vyčerpají všechny příběhové kartičky.

*Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: [kontakt@playatelier.eu](mailto:kontakt@playatelier.eu).*